

计算机三级辅导:内存越多越好吗计算机等级考试 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/644/2021\\_2022\\_\\_E8\\_AE\\_A1\\_E7\\_AE\\_97\\_E6\\_9C\\_BA\\_E4\\_c98\\_644223.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/644/2021_2022__E8_AE_A1_E7_AE_97_E6_9C_BA_E4_c98_644223.htm) 如今的内存价格一泻千里，最低记录几乎是每天都在被刷新，与想当年的最高点64M上千元相比，128M仅仅只需要500简直就是不要钱。如果说您已经买了电脑或者正想去买一台电脑的话，相信一定会蠢蠢欲动吧？有了64M的想着128M，有了128M想着256M，呵呵，人心永远是不满足了。但是，千万不要被便宜的价格冲昏了头脑，咱提倡的可是最佳性价比（想囤货赚一票的另当别论），来看一下吧，到底多少兆的内存才是适合我们的。在开始决定之前，得确定您电脑的主要用途，在这儿简单地分为，上网娱乐两不误型和工作型，这儿主要来谈谈娱乐型的机器。一：主要用于上网和游戏娱乐的PC机。对于这种机型，可能涉及的范围就比较广了。从高档到低档，什么机器都有。好的有雷鸟、奔三，中的有毒龙，赛扬，K6-2。口说无凭，还是数据有代表性，选台有代表性的机器来做个评测吧。配置如下：CPU：赛扬366（66×5.5）；主板：同维ZX；显卡：杂牌TNT 16M；声卡：创新V128。这款机器在当年赛扬横行的年代可是属于绝对的主流配置，但是现在.....首先是Quake3，在Normal模式下测试数据如下：Demo1 Demo2 64M 34.3 32.7 128M 35 32.8 256M 35.1 32.5 不知道大家得出了什么结论？从64M到128M再到256M几乎都是没有什么改进的，在这次测试中，系统的瓶颈是CPU和显卡，而不是内存。第二个测试的游戏是博德之门2，由于这款游戏并不象Quake3一样可以测试出数据，所以就谈谈感觉。当内存

为64M时，对您的硬盘简直就是一种折磨，每Loading一个游戏场景时，硬盘就嘎吱嘎吱地响个不停。而且当两个以上的人物使用魔法时，跳帧相当厉害。将内存加为128M后，效果明显改善，在读场景时嘎吱嘎吱的声音基本消失，但是在四个以上的人物使用魔法时还是会有一点点的停顿。然而内存增加到了256M，以上问题依然存在。从博德之门2的测试可以看出，从64M到128M效果改善相当明显，但是128M到256M效果就差强人意了。博德之门2是一个对机器的内存要求相当高的，但是从128M到256M对它的影响微乎其微，由此可以推断就当前来说，128M足以应付绝大多数的游戏。再来谈谈上网，64M系统的Win98在打开IE时又听到熟悉的硬盘的嘎吱嘎吱声，而且当窗口开的比较多的时候，常常会出现系统响应迟缓的情况，更严重的出现甚至会死机的情况。当系统装载了128M后，情况有了很大的变化，在打开IE时硬盘几乎没有什么动静，在打开窗口过多的情况下，系统也能保持正常的运作。综上所述，假如您使用的是Win98系统，而且最主要的目的是玩游戏和上网，128M是最佳选择，根本没有必要去升级到256M。您完全可以把升级用的500多元投入到CPU上或者显卡上，比如您可以将您的CPU加主板卖掉去买一块Duron的主板，再将这500多去买一块Duron700，现在的Duron价格便宜的要命，而且运气好点的话可以买到一块可以超频的，超到1G。或者还可以将显卡处理掉，再加点钱去购买一块GeforceMX（普通的牌子价格在900 - 1000左右）。相信这两种方法都会比您加上128M的效果好上很多很多。二：工作型机器对于那种专业图形工作室或者用Autocad和3DMax做建模的机器，恐怕就不用笔者在这儿废话了

，256M是必要的，再往上要多少恐怕就要实际分析了。其实真的是专业级别的话，一块显卡的价格足足能买到N块256M的内存了，因此略过不提。对于做网页用的机器，按笔者的经验，往往会开窗口比较多。比如上网时DreamWeaver3、CuteFtp、OICQ，N个网页、Photoshop（或者其他的图形处理软件）、OUTLOOK（或Foxmail等收信软件）等等，因此大内存是难免的，128M应该只能说是勉强够用。要是如果您手头还是有点Money的话，建议再加个128M或者64M，可能对计算机速度方面的效果不是很明显，但是对增强系统的稳定性还是有帮助的。而对于主要处理文字的办公类电脑，一般仅仅开个Word或者什么的，对内存资源要求比较普通，不是很高，推荐配备128M，可以增强系统稳定，而且也比较实用，不算浪费。如今的内存价格一泻千里，最低记录几乎是每天都在被刷新，与想当年的最高点64M上千元相比，128M仅仅只需要500简直就是不要钱。如果说您已经买了电脑或者正想去买一台电脑的话，相信一定会蠢蠢欲动吧？有了64M的想着128M，有了128M想着256M，呵呵，人心永远是不满足了。但是，千万不要被便宜的价格冲昏了头脑，咱提倡的可是最佳性价比（想囤货赚一票的另当别论），来看一下吧，到底多少兆的内存才是适合我们的。在开始决定之前，得确定您电脑的主要用途，在这儿简单地分为，上网娱乐两不误型和工作型，这儿主要来谈谈娱乐型的机器。一：主要用于上网和游戏娱乐的PC机。对于这种机型，可能涉及的范围就比较广了。从高档到低档，什么机器都有。好的有雷鸟、奔三，中的有毒龙，赛扬，K6 - 2。口说无凭，还是数据有代表性，选台有代表性的机器来做个评测吧。配置如

下：CPU：赛扬366（66×5.5）；主板：同维ZX；显卡：杂牌TNT 16M；声卡：创新V128。这款机器在当年赛扬横行的年代可是属于绝对的主流配置，但是现在……首先是Quake3，在Normal模式下测试数据如下：Demo1 Demo2 64M 34.3 32.7 128M 35 32.8 256M 35.1 32.5 不知道大家得出了什么结论？从64M到128M再到256M几乎都是没有什么改进的，在这次测试中，系统的瓶颈是CPU和显卡，而不是内存。第二个测试的游戏是博德之门2，由于这款游戏并不象Quake3一样可以测试出数据，所以就谈谈感觉。当内存为64M时，对您的硬盘简直就是一种折磨，每Loading一个游戏场景时，硬盘就嘎吱嘎吱地响个不停。而且当两个以上的人物使用魔法时，跳帧相当厉害。将内存加为128M后，效果明显改善，在读场景时嘎吱嘎吱的声音基本消失，但是在四个以上的人物使用魔法时还是会有一点点的停顿。然而内存增加到了256M，以上问题依然存在。从博德之门2的测试可以看出，从64M到128M效果改善相当明显，但是128M到256M效果就差强人意了。博德之门2是一个对机器的内存要求相当高的，但是从128M到256M对它的影响微乎其微，由此可以推断就当前来说，128M足以应付绝大多数的游戏。再来谈谈上网，64M系统的Win98在打开IE时又听到熟悉的硬盘的嘎吱嘎吱声，而且当窗口开的比较多的时候，常常会出现系统响应迟缓的情况，更严重的出现甚至会死机的情况。当系统装载了128M后，情况有了很大的变化，在打开IE时硬盘几乎没有什么动静，在打开窗口过多的情况下，系统也能保持正常的运作。综上所述，假如您使用的是Win98系统，而且最主要的目的是玩游戏和上网，128M是最佳选择，根本没有必要去升级到256M。

您完全可以把升级用的500多元投入到CPU上或者显卡上，比如您可以将您的CPU加主板卖掉去买一块Duron的主板，再将这500多去买一块Duron700，现在的Duron价格便宜的要命，而且运气好点的话可以买到一块可以超频的，超到1G。或者还可以将显卡处理掉，再加一点钱去购买一块GeforceMX（普通的牌子价格在900 - 1000左右）。相信这两种方法都会比您加上128M的效果好上很多很多。二：工作型机器对于那种专业图形工作室或者用Autocad和3DMax做建模的机器，恐怕就不用笔者在这儿废话了，256M是必要的，再往上要多少恐怕就要实际分析了。其实真的是专业级别的话，一块显卡的价格足足能买到N块256M的内存了，因此略过不提。来源：考试大对于做网页用的机器，按笔者的经验，往往会开窗口比较多。比如上网时DreamWeaver3、CuteFtp、OICQ，N个网页、Photoshop（或者其他的图形处理软件）、OUTLOOK（或Foxmail等收信软件）等等，因此大内存是难免的，128M应该只能说是勉强够用。要是如果您手头还是有点Money的话，建议再加个128M或者64M，可能对计算机速度方面的效果不是很明显，但是对增强系统的稳定性还是有帮助的。而对于主要处理文字的办公类电脑，一般仅仅开个Word或者什么的，对内存资源要求比较普通，不是很高，推荐配备128M，可以增强系统稳定，而且也比较实用，不算浪费。编辑特别推荐: 内存的几个常见疑问 跟我学内存故障该如何确定 内存的选购与注意事项 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)