

电子商务知识普及：走向BtoB三步曲 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/490/2021\\_2022\\_\\_E7\\_94\\_B5\\_E5\\_AD\\_90\\_E5\\_95\\_86\\_E5\\_c67\\_490402.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/490/2021_2022__E7_94_B5_E5_AD_90_E5_95_86_E5_c67_490402.htm)

走向BtoB三步曲 建立健壮型的电子商务系统就好比修建一个摩天大楼，仅仅靠一个草图是建不起来的。在修楼宇时首先需要有一个设计蓝图，然后再根据建筑的结构以及材料的物理性质进行验证设计是否合理，最后还需要修建的楼房经得起一定程度的地震以及飓风的袭击。在企业从传统的商务系统向企业级BtoB（企业对企业）电子商务系统的过渡中，同样需要精确的设计来满足建立健壮的电子交易及供应链系统，并且同样需要进行严格的验证和考核，使大量的投资确实得到应有的商业效益和效率。对于BtoB应用来讲，可靠性和健壮性显得非常重要，这一点和BtoC应用（企业对顾客）有所不同：BtoC系统信奉的是宁可系统偶尔宕机，也不能让系统一直运转得和牛车一样慢，那样的话，顾客因忍受不了极慢的速度而全跑到竞争对手的站点上去了；而BtoB系统遵循的准则是宁可系统运行得慢，也绝对不能允许系统死机。因为现代的BtoB电子商务系统已经把以前传统商务的交易时间从几天缩短到了几分钟甚至几秒，所以在BtoB应用中并不在乎是不是这笔交易能在更快的几秒钟内完成，而真正关注的是整个系统能否长时间地正常运行，以保证企业间商务交易地不间断进行。如果系统万一崩溃，必将带来经济上可以预计的而信誉上无法估计的损失。基于BtoB电子商务系统的以上需求，建立时应遵循以下三步：构建前进行模拟仿真有些电子商务系统在设计时没有仔细进行地实际运行模拟，以至于在运行中当负载突

然增加到一个量值时，导致系统整体性能明显下降或崩溃。所以在实际构建系统时需要构建模型，进行模拟仿真，而且在这个过程中负载量要考虑充分，给模拟系统一个高强度的应用负载可承担量。对系统的建模并模拟仿真和适时的BtoB电子商务系统开发并不是互斥的两个过程。在建立模型的过程中需要进行反复的调整，以得到一个反映实际情况、真正适用的模型来进行模拟仿真。建立模型的第一步是要建立BtoB电子商务系统或供应链系统的一个相对简单的粗模型。这个模型可以包含现存的主机应用程序或成熟的应用平台，结合一些LAN和WAN的应用以及数据库服务等功 能，然后根据各个性能上的需要进行模型的修改和调整，逐步细化模型。建立模型的第二步是根据不正确的商业应用假想和技术预测上的缺乏，对构建的模型进行错误修正。建立模型的第三个步骤是在已经构建出的模型上进行实际应用模拟，交互式地进行系统设计。在整个模型构建和模拟应用过程中，可以使用市场上已经成型的成熟开发工具，如SES公司的SESWorkbench（用于系统结构建模）和Compuware公司的UNIFACEWebApplicationServer（用于电子商务过程建模）。这些工具能显著地减少构建、修改和维护模型的时间和开销。增强系统的可靠性 增强设计系统的可靠性对于BtoB电子商务系统及供应链系统有着重要的意义。首先，可以把许多建设任务和维护任务交给商业流程中的各个部门机构去完成，在整个业务流程中保证交易处理的高效性。第二，这样的增强系统的可靠性过程从表面上增加了开销，但从系统维护费用和长远的角度来看，是一件很值得去做的事情。进行系统的真实性测试 由于BtoB电子商务系统在企业商务活动中的

重要性，所以对一个新系统的实际安装运行必须谨慎，应该进行真实性的测试。而且在此之前的系统建模和分析中，对实际运行中可能出现的一些不可预料的问题缺乏前瞻性，只有在实际测试中才能发现问题。测试中首先应该进行系统最大应用负载量的测试，然后应该进行针对各个功能部件的单独测试，从而能全面地得到系统的实际性能指标。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问

[www.100test.com](http://www.100test.com)