

Java应用技巧 - Applet与Application合并 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/467/2021_2022_Java_E5_BA_94_E7_94_A8_c67_467334.htm

Java是一种建立分布应用程序的技术。它是网络编程的最优秀工具。使Internet的应用从通讯工具扩展到能够运行成熟应用程序的网络。Java程序有两种类型：Applet和Application。简单的讲，Applet就是嵌入Web文档的程序，而Application则是所有其它类型的程序。就Java而言，Applet与Application的大小和复杂性都没有限制，但是因为Applet主要是用于网络通讯，由于通讯速度有限，下载时间较长，因而Applet一般来说规模较小，而对于Application则无此顾虑。Applet与Application之间的技术差别来源于其运行环境的差别。Applet需要来自浏览器的大量信息：浏览器客户机的位置和大小、嵌入主HTML文档的参数、初始化过程（init）、启动过程(start)、停止过程(stop)、终止过程(destory)、绘图过程(paint)等等，而Application则相对要简单得多，它来自外部世界的唯一输入就是命令行参数。对于Applet必须做为java.applet.Applet的子类，而Application则必须有一个公共的方法main()。其次，两者的主线程是不同的，Applet是由方法init()来对applet进行初始化的，而Application则由方法main()来开始运行程序的。一般地，Java的Applet和Application是完全遵照以上的原则进行编程的，但是，我们可以运用技巧写出即是Applet又是Application的程序来。这样，即可以使我们更进一步了解Java的内部结构又可以使同一程序运行于不同的运行环境、还可以提高研究Java的兴趣。例程如下：
`import java.applet.*; import`

```
java.awt.*. import java.awt.event.*. public class Example extends
Applet implements ActionListener{ // #1 public static void
main(String[] args){ Frame win=new Frame("example"). Example
example=new Example(). win.add("enter", example).
example.init(). // #2 win.setSize(600,360). win.setVisible(true). }
public void init(){ // #3 Button button. Label label. button=new
Button(" OK "): button.setBounds(280,200,100,20).
button.addActionListener(this). label=new Label().
label.setBounds(260,100,200,20). add(button). add(label). } public
void actionPerformed(ActionEvent e){ Object
source=e.getSource(). if(source==button){ label.setText(" It is a
example !"). } } }
```

在程序中的 # 1 处，必须让程序继承 `java.applet.Applet` 类这是做为 Applet 的必要条件，在 # 2 处，需要生成本类的一个实例 `example`，通过此实例来调用 `init()` 方法，# 3 是 `init()` 方法。如果把该程序看作 Applet，它只是覆盖了 `init()` 方法和 `actionPerformed()` 方法来响应 Button 事件。如果作为 Application，则由 `main()` 方法开始，先生成程序本身的实例将程序加入窗口，然后调用 `init()` 方法。编译此程序，即可以在提示下作为 Application 直接运行，又可以作为 Applet 送入任何浏览器。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 www.100test.com