

SWT中处理多线程使用方法学习 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/295/2021\\_2022\\_SWT\\_E4\\_B8\\_AD\\_E5\\_A4\\_84\\_E7\\_c67\\_295306.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/295/2021_2022_SWT_E4_B8_AD_E5_A4_84_E7_c67_295306.htm) 在Eclipse中，SWT是最重要的基石之一，负责了跨平台的本地界面显示，使Java也能够编写与系统相同的界面元素。在SWT中处理多线程也是其重要技术的表现。SWT有两个使用方法，分别是asyncExec和syncExec，前者是异步执行与界面有关的操作，后者反之。为什么要这么做？由于SWT单独有一个线程（主线程）处理界面显示，数据显示等，如果要在其他线程中操作界面元素，就必须使用上述两个方法执行，即将另外线程的操作交给主线程处理。而SWT的多线程远没有这么简单。一般情况下，在SWT中运行线程时，其主线程不能阻塞，也能响应用户请求，比如鼠标和菜单等。在这种情况下，需要新建Thread来处理逻辑，在这个Thread中，必须使用上面的两个方法处理界面数据。以下是一个简单的例子，启动10个线程，在5秒的时间内，刷新列表中各行的字符串，在这个过程中，主界面依然能够响应鼠标请求。代码有点“圆环套圆环”的感觉。100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)