

用Java编写简单的UDP网络通信程序实例 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

https://www.100test.com/kao_ti2020/255/2021_2022__E7_94_A8Java_E7_BC_96_c67_255840.htm

java中封装了大量的socket API，为编写网络通信程序提供了极大的方便。在计算机网络的学习中，大家都已熟练掌握了TCP/UDP的基本原理，在此不在赘述。仅给出接收端和发送端的源代码，供大家讨论和批评。

发送端代码如下://只要稍加改进,即可发送数据

```
import java.io.*; import java.lang.*; import java.net.*; public class uclient { private DatagramSocket cli; private DatagramPacket pac; private byte sb[]; private String sen; public uclient() { Init(); } public void Init() { try { //指定端口号，避免与其他应用程序发生冲突 cli=new DatagramSocket(10002); sb=new byte[1024]; sen="UDP方式发送数据"; sb=sen.getBytes(); pac=new DatagramPacket(sb,sb.length,InetAddress.getByName("localhost"), 10005); cli.send(pac); } catch(SocketException se) { se.printStackTrace(); } catch(IOException ie) { ie.printStackTrace(); } } public static void main(String args[]) { new uclient(); } }
```

接收端数据://加以改进代码,可以改变接收方式

```
import java.io.*; import java.lang.*; import java.net.*; public class useve { private DatagramSocket ser; private DatagramPacket pac; private byte rb[]; private String rev; public useve() { Init(); } public void Init() { try { ser=new DatagramSocket(10005); rb=new byte[1024]; pac=new DatagramPacket(rb,rb.length); rev=""; int i=0; while(i==0)//无数据，则循环 { ser.receive(pac); i=pac.getLength(); //接收数据 if(i>0) { //指定接收到数据的长度,可使接收数据正常显示,开始时很
```

容易忽略这一点 `rev=new String(rb,0,pac.getLength()).`

```
System.out.println(rev). i=0.//循环接收 } } } catch(Exception e) {  
e.printStackTrace(). } } public static void main(String args[]) { new  
userve(). } } 100Test 下载频道开通，各类考试题目直接下载。
```

详细请访问 www.100test.com