

开发心得分享：10年编程无师自通 PDF转换可能丢失图片或格式，建议阅读原文

[https://www.100test.com/kao\\_ti2020/255/2021\\_2022\\_\\_E5\\_BC\\_80\\_E5\\_8F\\_91\\_E5\\_BF\\_83\\_E5\\_c67\\_255802.htm](https://www.100test.com/kao_ti2020/255/2021_2022__E5_BC_80_E5_8F_91_E5_BF_83_E5_c67_255802.htm) 进任何一家书店，你会看见《teach yourself java in 7 days》（7天java无师自通）的旁边是一长排看不到尽头的类似书籍，它们要教会你visual basic、windows、internet等等，而只需要几天甚至几小时。我在amazon.com上进行了如下搜索：pubdate: after 1992 and title: days and (title: learn or title: teach yourself) (出版日期：1992年后 and 书名：天 and (书名：学会 or 书名：无师自通)) 我一共得到了248个搜索结果。前面的78个是计算机书籍（第79个是《learn bengali in 30 days》，30天学会孟加拉语）。我把关键词“days”换成“hours”，得到了非常相似的结果：这次有253本书，头77本是计算机书籍，第78本是《teach yourself grammar and style in 24 hours》（24小时学会文法和文体）。头200本书中，有96%是计算机书籍。结论是，要么是人们非常急于学会计算机，要么就是不知道为什么计算机惊人地简单，比任何东西都容易学会。没有一本书是要在几天里教会人们欣赏贝多芬或者量子物理学，甚至怎样给狗打扮。让我们来分析一下像《learn pascal in three days》（3天学会pascal）这样的题目到底是什么意思：学会：在3天时间里，你不够时间写一些有意义的程序，并从它们的失败与成功中学习。你不够时间跟一些有经验的程序员一起工作，你不会知道在那样的环境中是什么滋味。简而言之，没有足够的时间让你学到很多东西。所以这些书谈论的只是表面上的精通，而非深入的理解。如alexander pope（译注：英国诗人、作家

，1688-1744）所言，一知半解是危险的（a little learning is a dangerous thing）。pascal：在3天时间里你可以学会pascal的语法（如果你已经会一门类似的语言），但你无法学到多少如何运用这些语法。简而言之，如果你是，比如说一个basic程序员，你可以学会用pascal语法写出basic风格的程序，但你学不到pascal真正的优点（和缺点）。那关键在哪里？alan perlis（译注：acm第一任主席，图灵奖得主，1922-1990）曾经说过：“如果一门语言不能影响你对编程的想法，那它就不值得去学”。另一种观点是，有时候你不得不学一点pascal（更可能是visual basic和javascript之类）的皮毛，因为你需要接触现有的工具，用来完成特定的任务。但此时你不是在学习如何编程，你是在学习如何完成任务。3天：不幸的是，这是不够的，正如下一节所言。10年编程无师自通 一些研究者（hayes、bloom）的研究表明，在许多领域，都需要大约10年时间才能培养出专业技能，包括国际象棋、作曲、绘画、钢琴、游泳、网球，以及神经心理学和拓扑学的研究。似乎并不存在真正的捷径：即使是莫扎特，他4岁就显露出音乐天才，在他写出世界级的音乐之前仍然用了超过13年时间。再看另一种音乐类型的代表--披头士，他们似乎是在1964年的ed sullivan节目中突然冒头的。但其实他们从1957年就开始表演了，即使他们很早就显示出了巨大的吸引力，他们第一次真正的成功之作《sgt. peppers》也要到1967年才发行。samuel johnson（译注：英国诗人）认为10年还是不够的：“任何领域的卓越成就都只能通过一生的努力来获得；稍低一点的代价也换不来。”（excellence in any department can be attained only by the labor of a lifetime. it is not to be purchased at a

lesser price.) 乔叟 (译注: chaucer, 英国诗人, 1340-1400) 也抱怨说: “生命如此短暂, 掌握技艺却要如此长久。”

( the lyf so short, the craft so long to lerne. ) 下面是我在编程这个行当里获得成功的处方: 对编程感兴趣, 因为乐趣而去编程。确定始终都能保持足够的乐趣, 以致你能够将10年时间投入其中。跟其他程序员交谈; 阅读其他程序。这比任何书籍或训练课程都更重要。 100Test 下载频道开通, 各类考试题目直接下载。详细请访问 [www.100test.com](http://www.100test.com)